

111 學年度第 2 學期 跨領域課程體驗 I、跨領域課程體驗 II、跨領域課程體驗 III(一年級必修)

★學生選課規則：跨領域課程體驗 I、II、III 各選一門不同的課程，且不得選本系開設的課程

例如：電子工程系的學生，不能選「網路架設」

跨領域課程體驗 I (第 01~06 週) 可選 數媒系_VTuber 社群媒體創作

跨領域課程體驗 II (第 07~12 週) 可選 機械系_生活中的 AutoCAD

跨領域課程體驗 III (第 13~18 週) 可選 應英系_旅遊實用英文

★『跨領域課程體驗 I』、『跨領域課程體驗 II』、『跨領域課程體驗 III』學分數：各 1 學分

★上課時間：『跨領域課程體驗 I』，第 01~06 週，星期三第 2~4 節

『跨領域課程體驗 II』，第 07~12 週，星期三第 2~4 節

『跨領域課程體驗 III』，第 13~18 週，星期三第 2~4 節

★每門課選課人數上限：33 人

| no | 開課系別 | 選課規則 | 課程名稱 | 教師 | 備註 |
|----|------|----------|-------------------|------|--|
| 1 | 電子 | 電子系學生不可選 | 網路架設 | 洪鴻文 | 適合對家用、公司網路布線有興趣的學生修讀 |
| 2 | 機械 | 機械系學生不可選 | 車體覆膜塗裝工程 | 鄭凱宇 | 針對非本科系學生，對汽車有興趣卻又沒有相關技術基礎的同學們，本課程不僅可以獲得汽車塗裝工程最新技術，另外還能學得車體零組件拆裝相關技能。 |
| 3 | 機械 | 機械系學生不可選 | 生活中的 AutoCAD | 賴月梅 | 歡迎初學者、有興趣學習者。 |
| 4 | 機械 | 機械系學生不可選 | 車體保修與檢驗 | 李昌政 | 歡迎對車輛檢修有興趣的同學，不須基礎皆可修讀。 |
| 5 | 電機 | 電機系學生不可選 | 常用家電認識與維護 | 涂相麟 | 對家庭電器簡易修護有興趣的學生。 |
| 6 | 電機 | 電機系學生不可選 | Android 手機 APP 製作 | 陳金龍 | 對基礎手機 App 製作有興趣的學生。 |
| 7 | 應英 | 應英系學生不可選 | 航空餐飲英文 | 陳柏安 | 此門課適合對英文學習有興趣的學生修讀，或想習得航空餐飲英文知識技能的學生修讀。 |
| 8 | 休管 | 休管系學生不可選 | 地方休閒 | 陶翼煌 | 對台灣鄉村與休閒相關產業有興趣的同學。 |
| 9 | 休管 | 休管系學生不可選 | 永續休閒 | 郭天和 | 對永續休閒課程有興趣的日四技一年級學生。 |
| 10 | 餐旅 | 餐旅系學生不可選 | 中西餐餐飲服務 | 專業教師 | 對餐飲服務有興趣的學生修讀。 |
| 11 | 餐旅 | 餐旅系學生不可選 | 臺灣飲食文化之美 | 專業教師 | 對臺灣飲食文化有興趣的學生修讀。 |
| 12 | 表藝 | 表藝系學生不可選 | 劇場服裝設計初探 | 游恩揚 | 對於劇場美學造型有興趣的同學歡迎選修。 |
| 13 | 室設 | 室設系學生不可選 | 室內設計入門養成班 | 賴韋伶 | 凡對室內空間配置、裝潢設計有興趣者，皆可研修本課程。 |
| 14 | 室設 | 室設系學生不可選 | 數位設計與構築初探 | 李家宇 | 對室內設計有興趣，想學習電腦繪圖(室內設計 3D)、想實作作品，願意花時間完成耗時費工的作業，不想只是聽課抄筆記，下課後還願意繼續回家完成作品，對設計有高度熱情的同學。 |

111 學年度第 2 學期 跨領域課程體驗 I、跨領域課程體驗 II、跨領域課程體驗 III(一年級必修)

★學生選課規則：跨領域課程體驗 I、II、III 各選一門不同的課程，且不得選本系開設的課程

例如：電子工程系的學生，不能選「網路架設」

跨領域課程體驗 I (第 01~06 週) 可選 數媒系_VTuber 社群媒體創作

跨領域課程體驗 II (第 07~12 週) 可選 機械系_生活中的 AutoCAD

跨領域課程體驗 III (第 13~18 週) 可選 應英系_旅遊實用英文

★『跨領域課程體驗 I』、『跨領域課程體驗 II』、『跨領域課程體驗 III』學分數：各 1 學分

★上課時間：『跨領域課程體驗 I』，第 01~06 週，星期三第 2~4 節

『跨領域課程體驗 II』，第 07~12 週，星期三第 2~4 節

『跨領域課程體驗 III』，第 13~18 週，星期三第 2~4 節

★每門課選課人數上限：33 人

| no | 開課系別 | 選課規則 | 課程名稱 | 教師 | 備註 |
|----|------|----------|---------------|-----|---------------------------------|
| 15 | 數媒 | 數媒系學生不可選 | VTuber 社群媒體創作 | 張美春 | 無須基礎，歡迎對 VTuber 社群媒體創作有興趣的學生修讀。 |
| 16 | 創設 | 創設系學生不可選 | 琺瑯工藝創作基礎認識 | 池德明 | 適合對於手做金工琺瑯想認識了解的同學修讀。 |
| 17 | 遊戲 | 遊戲系學生不可選 | 直播節目製作 | 謝瑞宏 | 此門課適合對直播有興趣的學生修讀，或想習得直播技能的學生修讀 |